

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir	2
1.5 Lingkup Tugas Akhir	2
1.6 Sistematika Penulisan	2
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Terdahulu	4
2.2 Laporan Polisi	5
2.3 SAT RESKRIM	6
2.4 Aplikasi	6
2.5 Android	6
2.6 Metode <i>Prototype</i>	7
BAB III	16
METODE PENELITIAN	16

3.1	Rencana Penelitian	16
3.2	Objek Penelitian	16
3.3	Langkah Penelitian.....	17
3.4	Topik.....	18
3.5	Identifikasi Masalah.....	18
3.5.1	Wawancara	18
3.5.2	Observasi.....	18
3.6	Tujuan Penelitian	19
3.7	Metode Pengembangan Sistem.....	20
3.7.1	<i>Communication</i>	20
3.7.2	<i>Modeling Quick Design</i>	20
3.7.3	<i>Construction of Prototype</i>	20
3.7.4	<i>Deployment, Delivery & Feedback</i>	21
BAB IV	25
HASIL DAN PEMBAHASAN	25
4.1	Data Hasil Penelitian.....	25
4.1.1	Wawancara	25
4.1.2	Observasi.....	25
4.2	<i>Communication</i>	26
4.2.1	Analisis Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>)	26
4.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	26
4.2.3	Analisis Kebutuhan Data.....	27
4.3	<i>Design</i>	27
4.3.1	Use Case Diagram	27
4.3.2	Activity Diagram	29
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	35
4.3.4	User Interface	39
4.4	Development.....	52
4.5	Evaluation	52
BAB V	56
KESIMPULAN	56

5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	58
SURAT IZIN PENELITIAN	59
LEMBAR ANKET PENGUJIAN FUNGSIONAL APLIKASI	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Model Prototype menurut Roger S. Pressman, Ph.D.	8
Gambar 2. Nilai System Usability Scale (SUS).....	13
Gambar 3. Langkah Penelitian.....	17
Gambar 4. Proses Bisnis yang sedang berjalan.....	19
Gambar 5. Nilai System Usability Scale (SUS).....	22
Gambar 6 Proses Bisnis Laporan Polisi yang diusulkan.....	26
Gambar 7. Use Case Diagram.....	27
Gambar 8. Activity Diagram Login petugas SPK.....	29
Gambar 9. Activity Diagram Upload.....	30
Gambar 10. Activity Diagram Login Unit RESKRIM	31
Gambar 11. Activity Diagram Search.....	32
Gambar 12. Activity Diagram Update	33
Gambar 13. Activity Diagram Cetak	34
Gambar 14. Sequence Diagram Login Petugas SPK	35
Gambar 15. Sequence Diagram Upload Petugas SPK	35
Gambar 16. Sequence Diagram Login Unit RESKRIM	36
Gambar 17. Sequence Diagram Update Unit RESKRIM	37
Gambar 18. Sequence Diagram Search Unit RESKRIM.....	37
Gambar 19. Sequence Diagram Login Unit RESKRIM	38
Gambar 20. (UC 1) Tampilan Splash Screen.....	39
Gambar 21. (UC 2) Tampilan Login Unit RESKRIM.....	40
Gambar 22. (UC 4) Tampilan Menu Utama	41
Gambar 23. (UC 5) Tampilan dalam Menu Profile	42
Gambar 24. (UC 6) Tampilan dalam Menu Info.....	43
Gambar 25. (UC 7) Tampilan Splash Screen.....	44
Gambar 26. (UC 8) Tampilan Login Unit RESKRIM.....	45
Gambar 27. (UC 10) Tampilan Menu Utama	46
Gambar 28. (UC 11) Tampilan Update.....	47
Gambar 29. (UC 12) Tampilan Search Data.....	48
Gambar 30. (UC 13) Tampilan Detail Data.....	49
Gambar 31. (UC 14) Tampilan Cetak.....	50
Gambar 32. (UC 15) Tampilan Info.....	51

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Fungsi-Fungsi Use Case Diagram.....	9
Tabel 2 Fungsi-Fungsi Activity Diagram.....	10
Tabel 3 Fungsi Fungsi Sequence Diagram.....	11
Tabel 4 Pengujian Tabel Versi Android.....	52
Tabel 5 Pengujian Fungsi Menu Aplikasi.....	53
Tabel 6 System Usability Scale.....	54
Tabel 7 Hasil Usability Scale.....	55